

IT-школа «Алгоритмика», город Рыбинск

СОГЛАСОВАНО

Директор департамента образования  
Администрации городского округа  
город Рыбинск \_\_\_\_\_ Р.А. Брядовая  
\_\_\_\_\_ 2020 г.

УТВЕРЖДАЮ

Руководитель IT-школы  
«Алгоритмика», город Рыбинск  
\_\_\_\_\_ Ю.М. Валянов  
\_\_\_\_\_ 2020 г.

СОГЛАСОВАНО

Директор по персоналу  
ПАО «ОДК-Сатурн»  
\_\_\_\_\_ Д.В. Барвинок  
\_\_\_\_\_ 2020 г.

СОГЛАСОВАНО

Генеральный директор  
НПО «Криста»  
\_\_\_\_\_ Ю.А. Черных  
\_\_\_\_\_ 2020 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении Хакатона по программированию на тему**

**«Колонизация Марса»**

г. Рыбинск, 2020 год

## 1. Общие положения

Хакатон по программированию на языке Scratch на тему «Колонизация Марса» среди обучающихся образовательных учреждений (далее – Хакатон) проводится IT-школой «Алгоритмика», город Рыбинск при поддержке Департамента образования Администрации городского округа город Рыбинск, ПАО «ОДК-Сатурн», НПО «Криста».

Настоящее положение определяет организацию и процедуру проведения Хакатона, его организационное обеспечение, порядок проведения и определения победителей и призеров.

Хакатон представляет собой событие, на котором команда разработчиков во время ограниченного срока решает задачи посредством создания программного решения, продукта или сервиса. Формат Хакатона подразумевает создание командой творческого проекта (игра, анимационный ролик) в среде программирования Scratch.

Scratch – это блочно-визуальная среда программирования, созданная для детей и подростков.

Точка Кипения – сеть университетских пространств коллективной работы (коворкинг- центров).

**Дата, время проведения:** 22 февраля 2020 года, с 09:00 до 18:00.

**Место проведения:** Точка Кипения РГАТУ, ул. Пушкина, 53а, Рыбинск, Ярославская область.

## 2. Цели и задачи

- выявить талантливых школьников, стимулировать интерес к функционированию, разработке и развитию современных информационных систем и технологий;
- сформировать базовые знания по тематике Хакатона, отработать практические навыки, научиться представлять идеи и продукты в форме кратких докладов и презентаций (питчей);
- развитие умения взаимодействовать внутри команды;
- мотивация обучающихся на реализацию собственных проектов;
- повышение заинтересованности в использовании новых IT технологий в образовательном процессе;
- демонстрация возможностей молодого поколения в создании нестандартных решений и подходов для образования.

### 3. Организаторы

3.1. Общее руководство Хакатона осуществляется IT-школой «Алгоритмика», город Рыбинск.

3.2. Организация, подготовка и проведение Хакатона возлагается на IT-школу «Алгоритмика», город Рыбинск, ИП Валянов Ю.М. (далее – «Алгоритмика»).

3.3. Организаторы Хакатона оставляют за собой право вносить изменения в данное положение.

3.4. Обеспечение победителей и участников Хакатона дипломами и памяtnыми призами осуществляется за счёт средств ПАО «ОДК-Сатурн».

3.5. Обеспечение победителей и участников Хакатона памяtnыми призами осуществляется за счёт средств НПО «Криста».

### 4. Условия участия

4.1. К участию в Хакатоне приглашаются команды обучающихся образовательных организаций Российской Федерации.

4.2. Участие обучающихся образовательных организаций определяется следующими условиями:

Направление	Возраст	Состав команды	Требования для участия
IT-технологии	8 – 12 лет	4 чел	Знание основ логики и программирования.

4.3. Тема Хакатона «Колонизация Марса». Требования к содержанию проекта и конечная тема будут определены на 1 этапе проведения Хакатона путём жеребьёвки.

### 5. Сроки и место проведения

5.1. Сроки проведения Хакатона 22 февраля 2020 года.

5.2. Место проведения Хакатона: Точка Кипения РГАТУ, г. Рыбинск, ул. Пушкина, 53а.

5.4. Предварительная заочная регистрация должна быть произведена педагогом-наставником (тренером) до **1 февраля 2020 года не позднее 17.00** по форме <https://forms.gle/PMrjE78jHWnzdrwu7> в соответствии с указанными требованиями.

5.5. Очная регистрация участников состоится 22 февраля, в соответствии с началом проведения Хакатона.

### 6. Условия проведения

6.1. Хакатон проводится в 2 этапа:

**Первый этап: (22 февраля 2020 года):** Создание проектов в рамках Хакатона «Колонизация Марса».

**Второй этап: (22 февраля 2020 года):** защита проектов Хакатона «Колонизация Марса». Итоговым продуктом Хакатона, должен быть реальный проект, соответствующий общей тематике и поставленным задачам.

6.2. Защита проектов должна включать следующие обязательные разделы:

- информация об авторах проекта (название команды, ФИО участников);
- девиз команды/Логотип;
- описание проекта;
- предложения по практическому использованию проекта;
- распределение ролей в группе.

6.4. Время, отводимое на защиту проекта – 5 минут.

6.5. Отбор победителей Хакатона проходит по следующим критериям:

- оригинальность идеи/сценария;
- визуальное решение: проработанность фонов, персонажей и других элементов;
- механика проекта: сложность алгоритмов, интерактивность;
- оформление и подача (презентация, само выступление, ответы на вопросы);
- командность (распределение ролей при выполнении проекта).

6.6. Результаты объявляются в день окончания Хакатона.

## **7. Награждение**

7.1. Все участники Хакатона награждаются дипломами участников и именными футболками.

7.2. Команды-победители награждаются дипломами и памятными подарками.

## **8. Финансирование**

8.1. Расходы на проведение Хакатона осуществляются за счет средств Организаторов.

8.2. Расходы, связанные с проездом участников и сопровождающих их лиц к месту проведения Хакатона и обратно, проживанием и питанием осуществляется за счёт средств участников.

## **9. Контактная информация**

9.1. Валянов Юрий Михайлович, руководитель IT-школы «Алгоритмика», город Рыбинск, 8 (980) 774-44-44, электронная почта: siktis@gmail.com.

9.2. Стручева Екатерина Сергеевна, заведующая лабораторией программирования IT-школы «Алгоритмика», город Рыбинск, 8 (901) 272-5365, электронная почта: rybinsk@algoritmika.org.

---