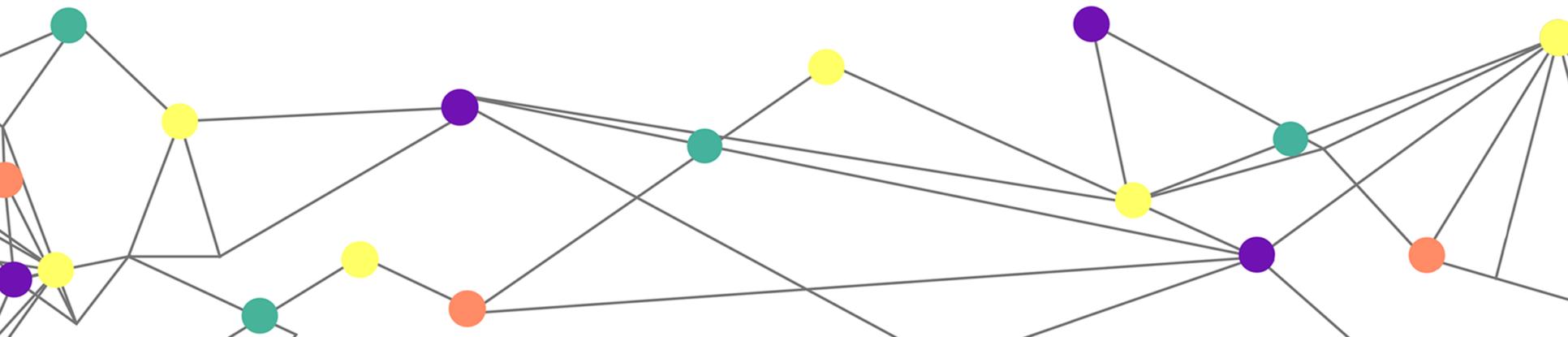


Data Science
Ноябрь 2016
Москва



#goto_hack2



Хакатон

Трехдневное командное соревнование и образовательная программа, посвященные анализу данных в области образования и его персонализации. По итогам каждая из команд презентует результаты перед жюри для определения победителей.



GoToHack

Серия хакатонов по перспективным технологическим направлениям для школьников и студентов в рамках школы GoTo. Отличительные особенности GoToHack: длительный обучающий интенсив и кураторство каждой команды экспертом.



Data Science

Междисциплинарная область о процессах и системах извлечения инсайтов и анализа данных в различных формах, являющаяся продолжением статистики, машинного обучения, интеллектуального анализа данных, предиктивной аналитики и др.

Примеры применения ML в сфере образования и HR

- ✓ Адаптивность и масштабируемость смешанного и онлайн-образования
- ✓ Частичная автоматизация рекрутинга и оценки персонала
- ✓ Управление эффективностью процесса обучения
- ✓ Управление личной эффективностью/эффективностью работы сотрудников
- ✓ Помощь преподавателю, замена преподавателей на чат-ботов
- ✓ Формирование индивидуальных образовательных траекторий во всех видах образования



Эмоции и
позитив



Презентации
проектов



Вкусная еда и
печеньки



Призы и
сувениры



Единомышленники
и новые идеи



Лекции и
воркшопы



Отборочный этап

Онлайн-платформа Stepik.org предоставила реальные данные по онлайн-курсам от CSC. На их основе сформулирован ряд задач по анализу поведения учащихся и предсказанию результатов окончания курса.

Задания принимаются онлайн через Stepik и Kaggle.



kaggle

Участники

- ✓ Школьники и студенты в возрасте до 20 лет включительно
- ✓ Умение программировать хотя бы на 1 языке, желательно знание Python
- ✓ Знания базовых алгоритмов и структур данных
- ✓ Представление о базах данных и работе с ними

Финал



3 дня непрерывной учебы и командной работы,
8 открытых лекций с разбором кейсов



100 участников и **300** вольных слушателей
открытых лекций



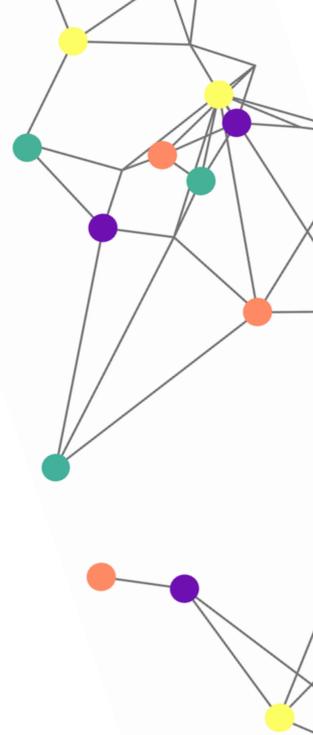
Разбор и консультации по технической реализации
проектов, а также soft skills



Презентации результатов экспертному жюри,
награждение

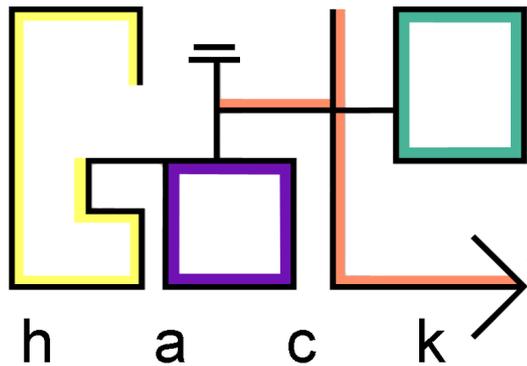
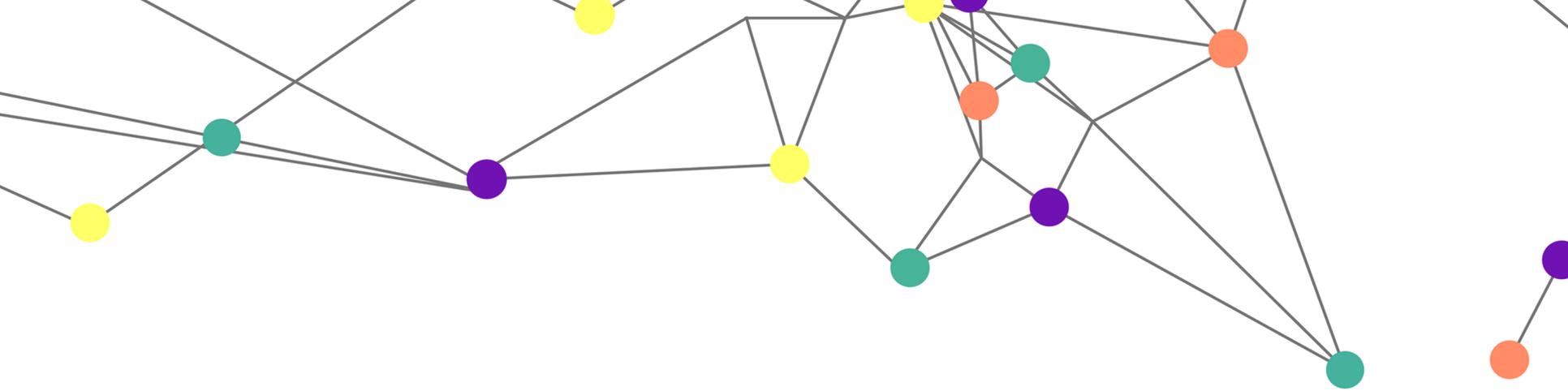
30 кураторов и консультантов

Студенты старших курсов и аспиранты, молодые специалисты с опытом реализации проектов в области Data Science



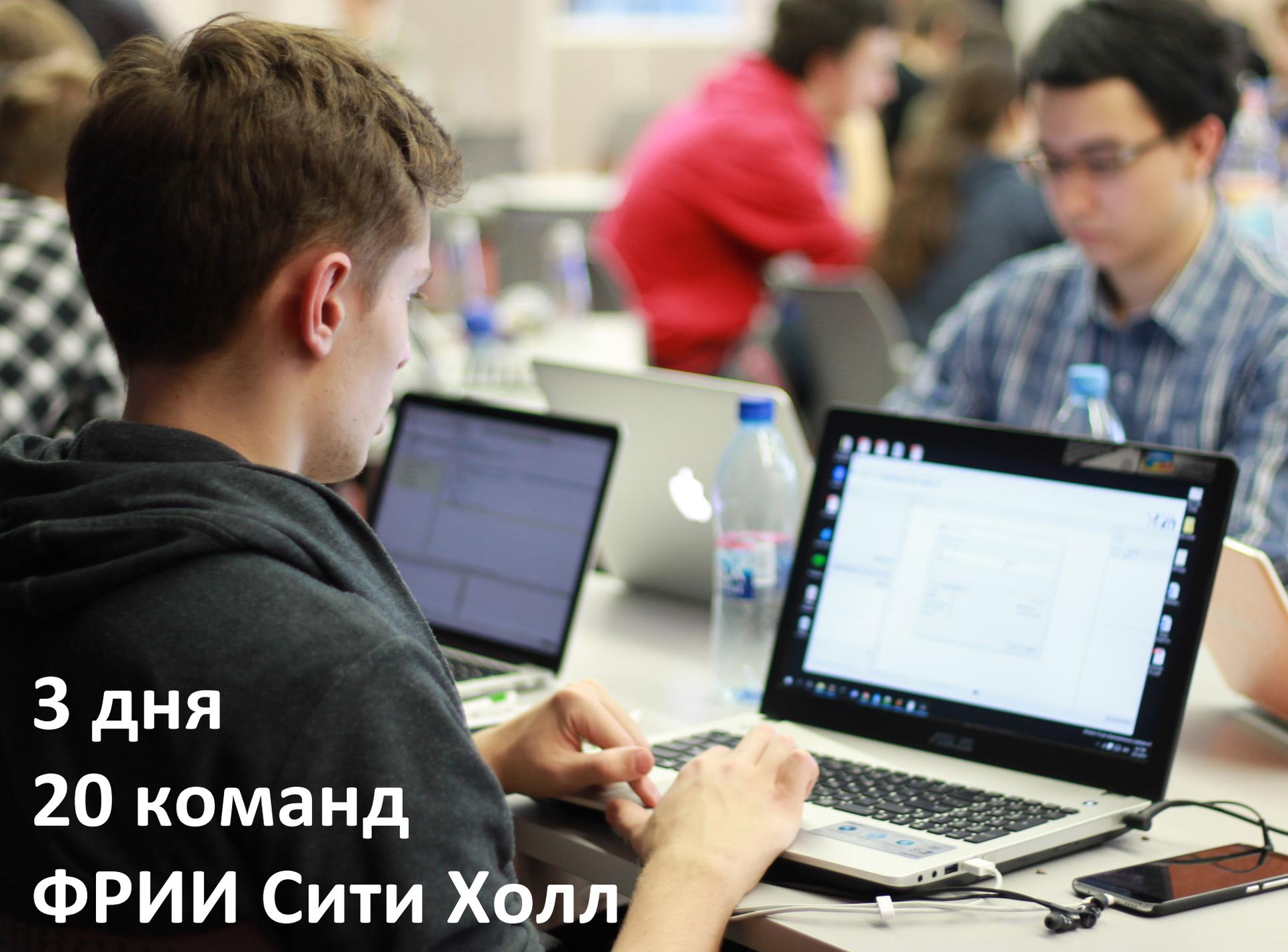
Как это было

#goto_hack1



Big Data
20-22 февраля
Москва

Участники хакатона вместе с экспертами по анализу данных и социологами исследовали поколение 15-18-летних на основе открытых данных соцсети ВКонтакте, проверили различные гипотезы, выявляли механизмы распространения информации и взаимодействия в соцсети.



**3 дня
20 команд
ФРИИ Сити Холл**

фрчи

СИТИ ХОЛЛ



Что такое
data science

6 мастер-классов
10 лекций



Григорий Бакунов

Яндекс



Андрей Райгородский

МФТИ



Андрей Устюжанин

Яндекс



Александр Петров

E-contenta



Григорий Сапунов

E-class



Аржанцев Иван

ФКН НИУ ВШЭ



Александр Горный

Mail.Ru Group



Александр Белоцерковский

Microsoft



Александр Семенов

НИУ ВШЭ



Денис Столяров

Университет Иннополис



Михаил Бурцев

DeerHackLab



Александр Панин

Яндекс



Андрей Кармацкий

Urbica



Алексей Натёкин

Deloitte Analytics Institute



Надежда Янушкевич

КРОК

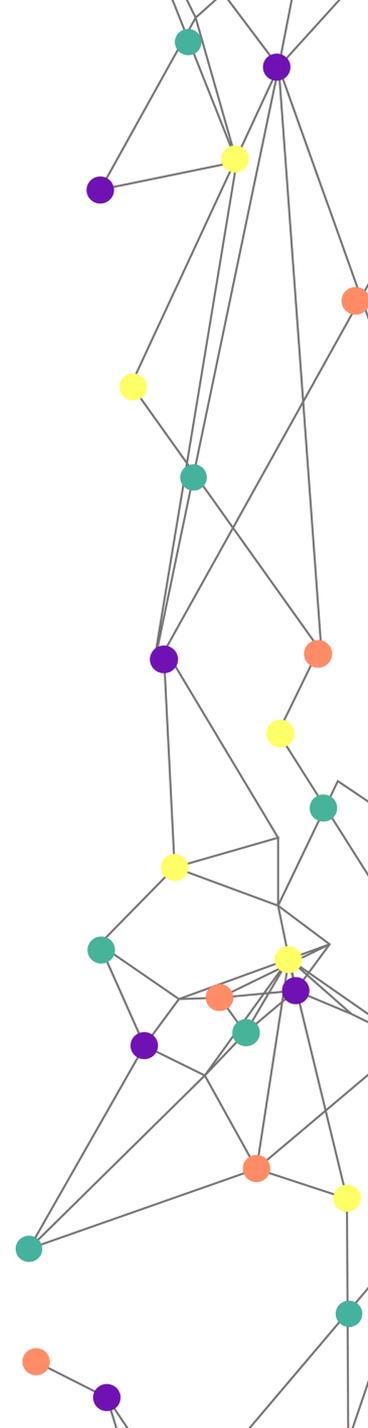


Чуваков Кирилл

Mail.Ru Group

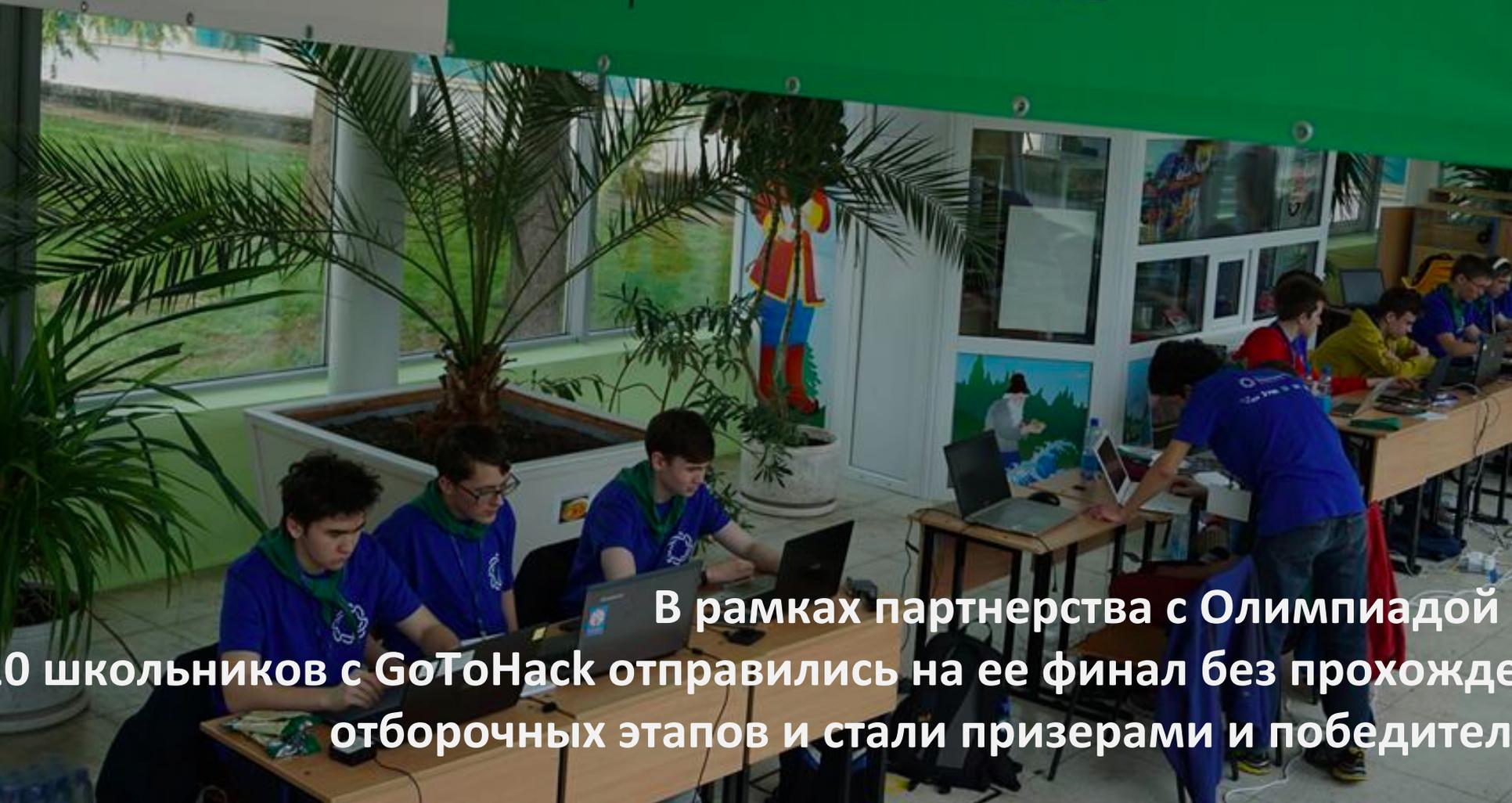
Итоги

- ✔ 140 участников первого тура из 500 подавших заявки познакомились с азами анализа и прислали выполненное задание
- ✔ 250 свободных слушателей посетили открытые лекции в рамках хакатона
- ✔ 50 финалистов и 25 кураторов прошли все стадии исследования и презентовали результаты, 9 участников были приглашены на стажировки партнерами
- ✔ Была запущена работа над статьями совместно с Deloitte, Институтом образования ВШЭ, некоторые результаты вошли в социологического исследования МИСКП городской активности подростков в Москве
- ✔ Запущена серия воскресных митапов и занятий по анализу данных для школьников и младшекурсников в Яндексе, а также – отдельное направление в рамках школ GoTo.





БОЛЬШИЕ ДАННЫЕ И МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ



В рамках партнерства с Олимпиадой
10 школьников с GoToNack отправились на ее финал без прохождения
отборочных этапов и стали призерами и победителями

Партнёры



RAMBLER&Co



ECONTENTA

КРОК



Deloitte.

URBICA



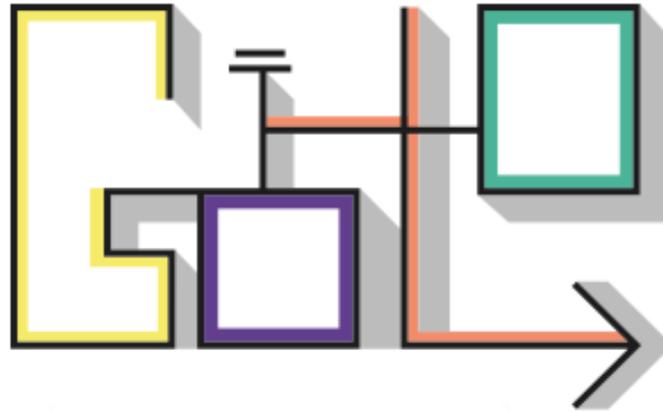
THEORY&PRACTICE

НАУКА И ЖИЗНЬ



ЖУРНАЛ О ТОМ, КАК УСТРОЕН МИР
**Популярная
Механика**





Образовательный проект, посвященный проектной работе в области IT, робототехники и цифрового производства. В рамках проекта проходят выездные школы, открытые лекции экспертов и хакатоны для школьников и студентов.

goto.msk.ru

Контакты: +7 925 8907241, director@goto.msk.ru