

**Концепция  
по созданию и функционированию  
детского технопарка «Кванториум»  
в Челябинской области на 2018-2020 годы**

---

**Бобровский Вадим Анатольевич**  
Заместитель министра образования и науки  
Челябинской области



## О ТЕХНОПАРКЕ «КВАНТОРИУМ»

- ➔ По поручению Президента Российской Федерации разработана программа по созданию сети детских технопарков в регионах с использованием механизма государственно-частного партнерства.
- ➔ Новая модель дополнительного образования создает условия для ускоренного развития детей в возрасте от 5 до 18 лет в научно-технической сфере. Программы технопарков ориентированы на подготовку будущих кадров для перспективных направлений национальной технологической инициативы.

На фото:

Президент РФ Путин Владимир Владимирович и лидер стратегической инициативы АСИ «Новая модель системы дополнительного образования детей» Ракова Марина Николаевна на открытии технопарка «Кванториум» в Набережных Челнах





## План мероприятий («дорожная карта») по созданию и функционированию детского технопарка «Кванториум» в Челябинской области в 2018-2020 годах

ноябрь  
2017



Утверждение маршрутных листов.  
Обучение представителей Кванториума

ноябрь  
декабрь

Утверждение дизайн проекта.  
Внесение изменений в план



январь  
март



Ремонтные работы, подготовка к закупке.  
Конкурсный отбор руководителей Кванториума

март  
апрель

Обучение педагогов в Сколково



апрель  
май

Поставка оборудования



май  
сентябрь



Совещание, экскурсии, мастер-классы

сентябрь  
2018

Открытие детского технопарка «Кванториум»

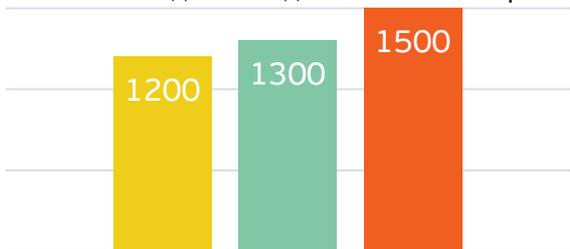




## Показатели

Количество обучающихся по дополнительным программам на базе созданного детского технопарка

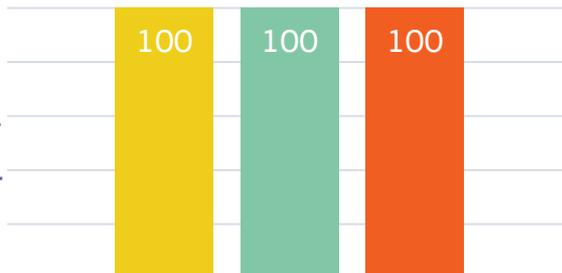
Человек



■ 2018 год ■ 2019 год ■ 2020 год

Доля отдельных групп сотрудников, прошедших переподготовку

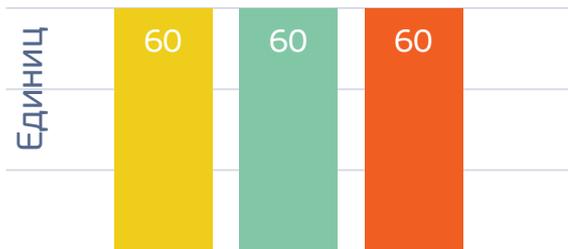
Процентов



■ 2018 год ■ 2019 год ■ 2020 год

Количество проектов, реализованных обучающимися в детском технопарке на региональных и федеральных отчетных мероприятиях

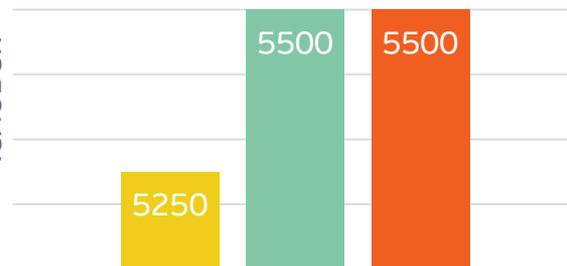
Единиц



■ 2018 год ■ 2019 год ■ 2020 год

Количество детей, принявших участие в публичных мероприятиях детского технопарка

Человек



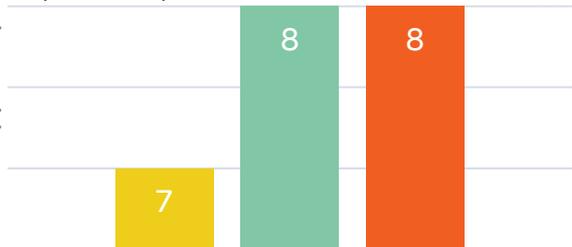
■ 2018 год ■ 2019 год ■ 2020 год



## Показатели

Количество внедренных дополнительных программ, ориентированных на решение реальных технологических задач

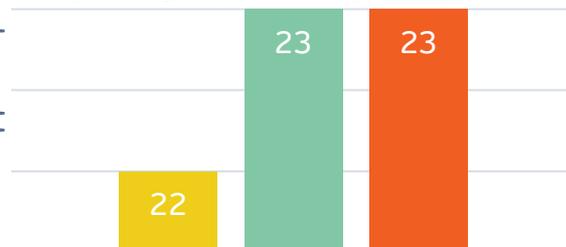
Единиц



■ 2018 год ■ 2019 год ■ 2020 год

Количество проектных разновозрастных групп обучающихся детского технопарка, реализующих инженерные проекты

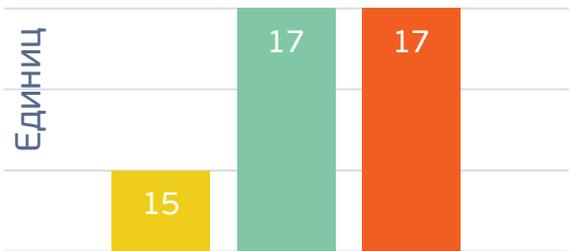
Единиц



■ 2018 год ■ 2019 год ■ 2020 год

Количество проведенных инженерных хакатонов, развивающих навыки в разных областях разработки программного обеспечения

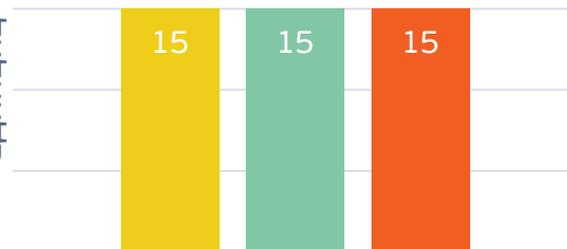
Единиц



■ 2018 год ■ 2019 год ■ 2020 год

Количество региональных этапов всероссийских и международных мероприятий технической и естественно-научной направленности, в которых примут участие обучающиеся детского технопарка

Единиц

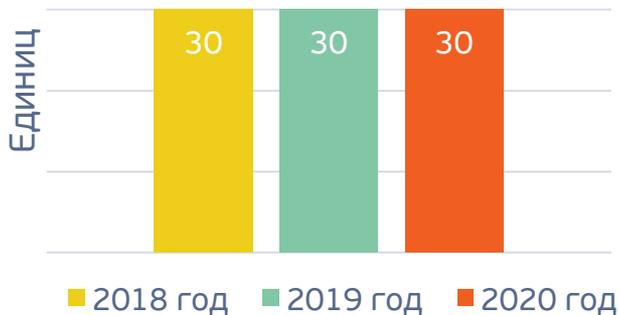


■ 2018 год ■ 2019 год ■ 2020 год



## Показатели

Количество инженерных команд обучающихся, принявших участие в региональных этапах всероссийских и международных мероприятий технической и естественно-научной направленности



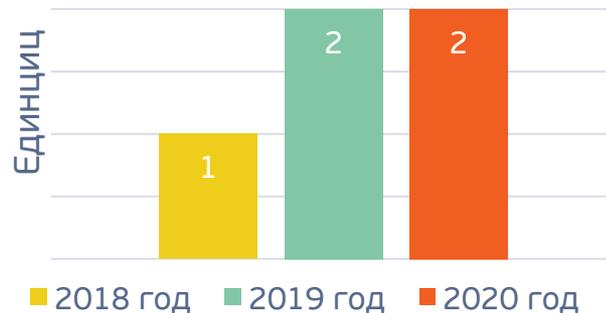
Количество инженерных команд обучающихся, прошедших в финал региональных этапов всероссийских и международных мероприятий технической и естественно-научной направленности



Количество публичных мероприятий по проектной деятельности детей, организованных детским технопарком



Количество программ, реализуемых в дистанционной форме, с использованием системы видеоприсутствия





## Направления Кванториума



КОСМОКВАНТУМ



АВТОКВАНТУМ



IT-КВАНТУМ



АЭРОКВАНТУМ



ЭНЕРДЖИКВАНТУМ



НЕЙРОКВАНТУМ



БИОКВАНТУМ



РОБОКВАНТУМ



НАНОКВАНТУМ



ЛАЗЕРКВАНТУМ



ПРОМЫШЛЕННЫЙ  
ДИЗАЙН



VR / AR



ГЕОКВАНТУМ



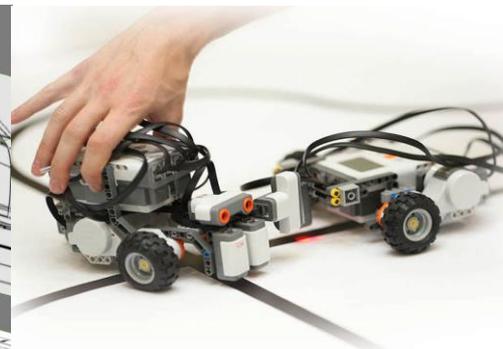
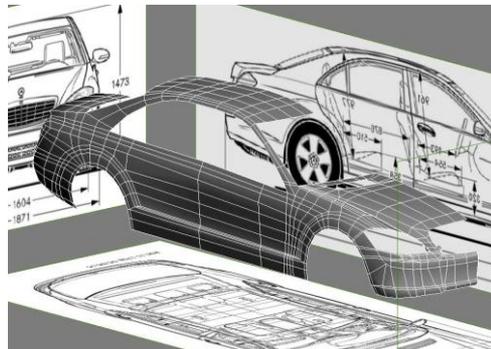
КВАНТ-МУЗЕЙ

ДЕТСКИЙ ЦЕНТР НАУЧНЫХ ОТКРЫТИЙ



## Компетенции:

- теория и практика проектирования;
- навыки командной работы;
- полный цикл производства от проектирования 3D-модели до действующего прототипа.





## Компетенции:

- ➔ базовая конструкция дронов;
- ➔ системы автонавигации по координатам GPS;
- ➔ построение цифровой 3D-модели рельефа с данных камеры.





## Компетенции:

- прототипирование программных продуктов;
- навыки программирования на языках Scratch, Python, C++;
- 3D-моделирование;
- создание и продвижение мобильных приложений;
- customer development (тестирование прототипа будущего продукта на потенциальных потребителях).



PYTHON



JAVA



C



PHP



C++



JAVASCRIPT



C#



RUBY



OBJECTIVE-C



## Компетенции:

- проектирование технологичного изделия;
- разработка бренда и макета продукта;
- создание инновационного продукта.





## Компетенции:

- ➔ электроника, мехатроника и программирование;
- ➔ беспроводное аппаратное обеспечение;
- ➔ принципы работы, возможности и ограничения технических устройств, предназначенных для автоматизированного поиска и обработки информации.





## Компетенции:

- ➔ «чистый» цех: ПК с инженерным программным обеспечением для моделирования и печати на 3D-принтере и станке с ЧПУ ;
- ➔ «грязный» цех: паяльное оборудование, измерительные приборы, мелкий слесарный инструмент, оборудование для резки, сверления и шлифовки материалов.





# ТЕХНОПАРК «КВАНТОРИУМ» в Челябинской области

модель «Стандарт»



город Челябинск, Советский район,  
улица Орджоникидзе, дом 50



1200 м<sup>2</sup>

модель «Мини»



город Магнитогорск,  
проспект Ленина, дом 38/3



920 м<sup>2</sup>





## ТЕХНОПАРК «КВАНТОРИУМ» в Челябинской области



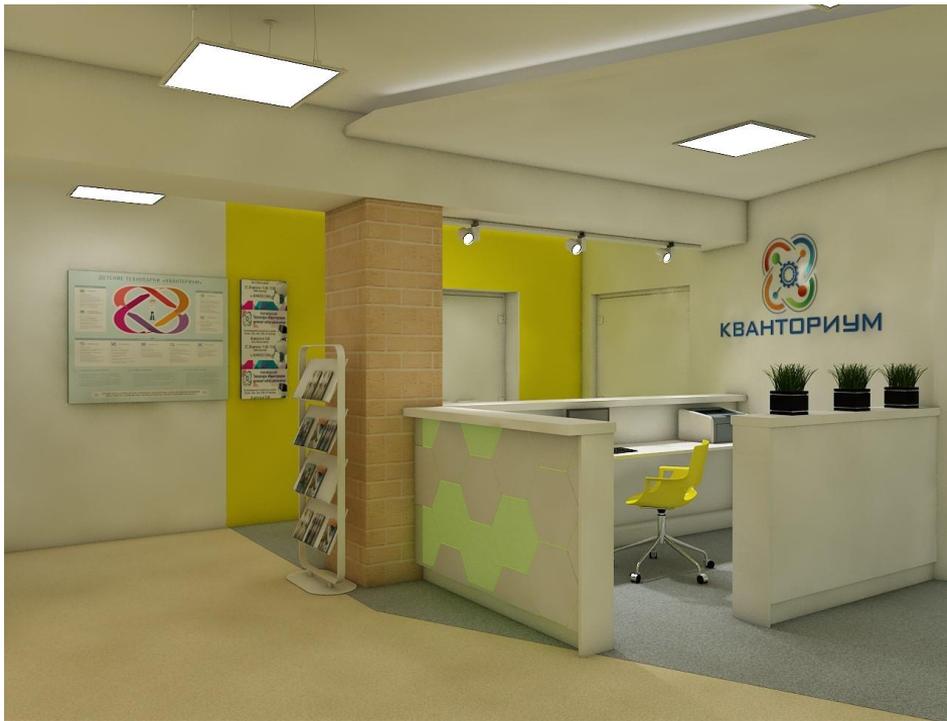
город Челябинск, улица Орджоникидзе, дом 50



город Магнитогорск, проспект Ленина, дом 38/3

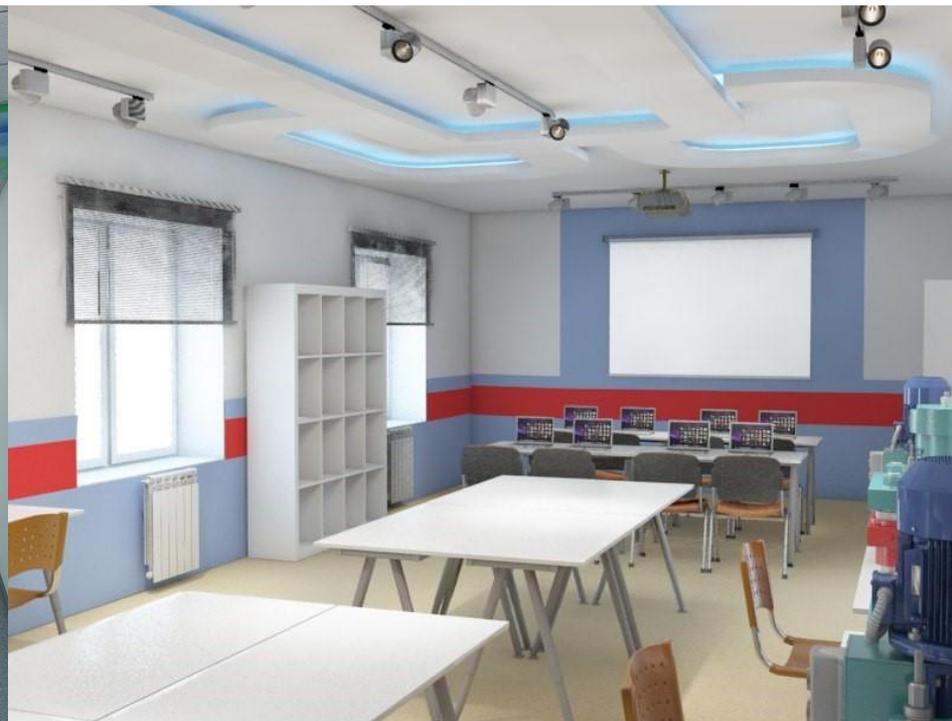


# ТЕХНОПАРК «КВАНТОРИУМ» в Челябинской области





# ТЕХНОПАРК «КВАНТОРИУМ» в Челябинской области





# ТЕХНОПАРК «КВАНТОРИУМ» в Челябинской области





# ТЕХНОПАРК «КВАНТОРИУМ» в Челябинской области

